



VASAS CSALÁDI NAP



- Szilas Ádám Kispályás Labdarúgó Torna - versenykiírás

A torna időpontja: 2017. május 27., szombat

Helyszín: Vasas Fáy utcai Sportcentrum, 1139 Budapest, Fáy u. 58. Labdarúgó
Edzőközpont

Nevezési díj: nincs

Csoportmérkőzések: 9.30 – 12.30 óra között (a „B” csoportban 9.00 óra)
Egyenes kieséses szakasz: 13.00 – 15.30 óra között

Díjazás:

- I. serleg + oklevél + 3 karton dobozos sör
- II. serleg + oklevél + 2 karton dobozos sör
- III. serleg + oklevél + 1 karton dobozos sör
- IV. oklevél + 1 karton dobozos sör

Versenyszabályok:

- a pályán lévő játékosok létszáma: 5+1 fő
- a játékidő mérkőzésenként: 2 x 15 perc, a „B” csoportban 2 x 12 perc

A verseny lebonyolítása:

A selejtezők 5 db 4 csapatos csoportban kerülnek megrendezésre, melyeken belül a csapatok körmérkőzéssel döntenek el a sorrendet. A csoportokból az I. helyezett csapatok és a három legjobb II. helyezett csapat jutnak tovább, akik egyenes kieséses rendszerben játszanak tovább a végső helyezésekért. Párosításukat sorsolással döntjük el úgy, hogy a második helyezetteként továbbjutó csapatok nem kerülhetnek össze a csoportjukból elsőként továbbjutóval.

A győzelemért 3, döntetlenért 1, vereségért 0 pont jár.

A csoportmérkőzések során pontegyenlőség esetén elsősorban az egymás elleni eredmény dönt, ha ez döntetlen, akkor a jobb gólkülönbséget, ha ez is azonos, akkor a több lött gólt vesszük figyelembe. Teljes egyenlőség esetén sorsolás dönt. A kieséses mérkőzéseken döntetlen esetén 3-3 büntető rúgással döntjük el a mérkőzést.

Egyebek:

- Egységes színű mezről és játékra alkalmas labdáról minden csapat köteles gondoskodni!
- Ha mindkét csapat azonos színű mezben lép pályára, a " pályaválasztó csapatnak " kell a vendéghez igazodni.
- A versenykiírásban és a szabály kiegészítésekben leírtakat minden csapat köteles magára nézve elfogadni
- A kiállítások időtartama 2, 5 perc illetve végleges. A véglegesen kiállított játékos helyett 5 perc elteltével csapattársa beállhat, de a játékos a csapata soron következő 1 mérkőzéséről automatikusan kizárásra kerül. Ha valamelyik csapat a mérkőzés félbeszakadásában vétkes, a csapatot kizárjuk a további küzdelmekből.
- A mérkőzéseken várakozási idő nincs, jelenlévő csapat 5-0-s gólkülönbséggel nyeri a találkozót.
- Az öltözőben hagyott tárgyakért felelősséget nem vállalunk.
- 10 gólos különbségnél a mérkőzést a játékvezető komolytalan játék miatt lefújja.
- Felhívjuk a csapatok figyelmét a sporttelep házirendjének betartására. A sporttelepen szándékosan okozott károkat a csapatok kötelesek megtéríteni.
- A versenyen mindenki saját felelősségére vesz részt!
- Vitás kérdésekben a versenybizottság dönt.

Játékszabályok:

A mérkőzéseket a kispályás labdarúgás általános szabályai szerint bonyolítjuk le, az alábbi kiegészítésekkel, ill. fontosabb szabályokkal.

- a mérkőzés kezdetén a csapatok minimális létszáma 4 játékos
- ha bármelyik csapat létszáma a kiállítások, sérülések következtében 3 alá csökken, a mérkőzést be kell szüntetni
- becsúszó szerelés tilos! (A becsúszó szerelést közvetlen szabadrúgással kell büntetni.) Büntető területen belüli becsúszó szerelésért büntető rúgás jár A kapus a büntető területen belül szabályosan becsúszhat.)
- ha a labda elhagyja az oldalvonalat, azt újból játékba hozni csak földről, állított labdából, berúgással lehet
- a kapus a szabályosan hozzákerült labdát sem kézzel sem lábbal nem birtokolhatja, vagy érintheti 4 másodpercnél tovább a pálya egész területén.
- szándékos durvaság, és kezezés automatikusan kiállítást von maga után
- a kiállítások letöltendő idejét az időközben esett gólok nem befolyásolják
- szabad-, szöglet- v. oldalberúgás esetén az ellenfélnek a letett labdától legalább 3 méterre kell lennie
- szabad-, szöglet- v. oldalberúgásra jogosult csapatnak a rúgást 4 másodpercen belül el kell végeznie
- a büntető rúgás 6 méterről történik. Ha a büntetőt elvégző játékos a 6 m-est egyből nem értékesíti (kapus kivédi, kapufa stb.), minden esetben kirúgással folytatódik a játék
- ha a védő csapat játékosát érintve - beleértve a kapust is - a labda az alapvonalon túlra kerül, szöglet-rúgást kell ítélni
- kirúgásból nem, viszont középkezdésből közvetlenül gól érhető el